Hoàng Tùng Lâm

Mảng Hai chiều:

Bài 2: sai.(k build and run đk) tự tìm lỗi sai.

Bài 4: Tiếp tục không build and run đk, thuật toán đúng, tuy nhiên cần phải tự fix lỗi k build and run đk.

Bài 6: sai, ví dụ 2 hàng 3 cột

1 3 5

1 1 2

Kết quả

1 1 2

1 3 5

Bài 8: Đã là cộng ma trận thì kích thước của 2 ma trận phải là như nhau nhé.

Bài 9: sai, thử kiểm TH m,n nhỏ.

Bài 15: sai, nhập m,n khoảng 4 5 j đó và tự kiểm tra lại.

Nhận xét chung: bài code lần này đã cho thấy rất nhiều điểm yếu cũng nhưng lỗi sai của em, một số có thể chấp nhận một số thì không, cụ thể sai nhiều hơn, đọc đề có nhiều lỗi, a có đề cập đến việc sử dụng quicksort vào những bài nhận xét trước tuy nhiên dùng hàm quicksort vs người mới thì k nên mà thay vào đó là nên tự code để hiểu rõ bản chất, ngoài ra việc sử dụng những hàm như max\_element, hay min\_element là k sai có những chỗ như thế này chứng tỏ đã có sự tìm hiểu nhưng những phần rất basic như việc xác định 1 số có là chính phương k chẳng hạn code còn rất tù khi phải dùng vòng lặp để giải quyết, ngoài ra tất cả các bài của em đều không thể chạy trên máy tính thông thường có thể ubuntu thì ok tuy nhiên trong trường hợp thi olympic vs máy sử dụng là hệ điều hành window thì k hiểu liệu em có thể fix được những lỗi mà tất cả những bài của em đều bị sai hay không. Những bài Struct a thắc mắc tại sao e không chia phần in thành các hàm để thuận tiện cho e code cũng như cho người đọc.  
Yêu cầu: chuyển thử về window để run and build chương trình để tìm thử lỗi sai, tự code lại hàm quicksort, nếu muốn làm tốt những bài phần struct thử tìm hiểu lệnh setw();, phần số nguyên tố yêu cầu tìm hiểu sàng nguyên tố hay sàng eratosthenes, hạn chế dùng những hàm có sẵn khi chưa hiểu bản chất của nó vì có những hàm mà độ phức tạp không phải là O(1).